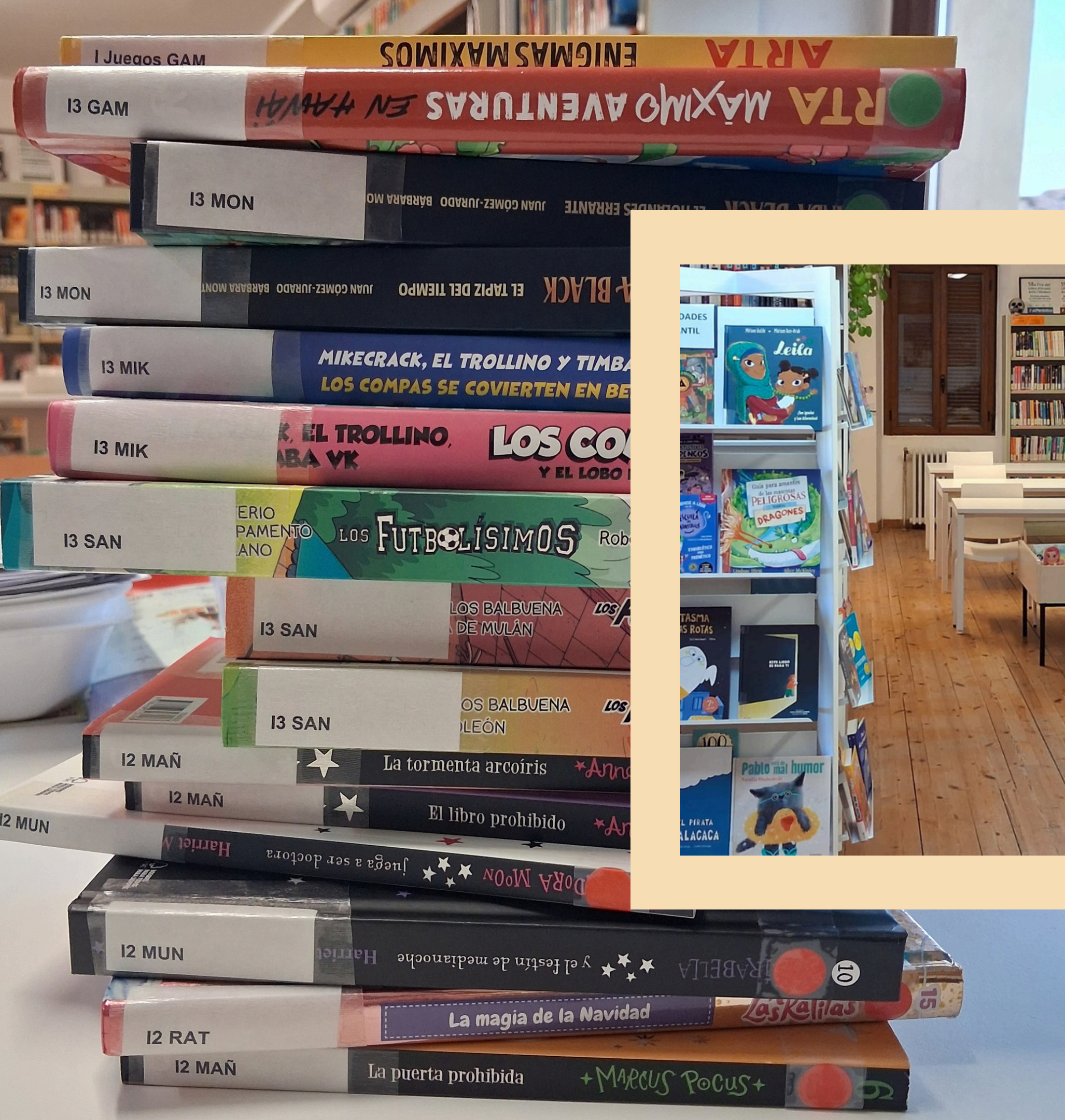
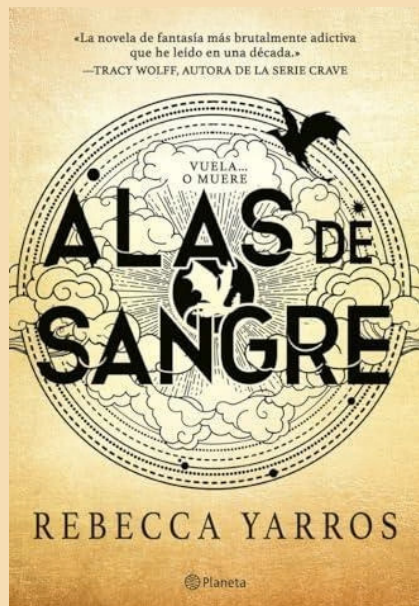




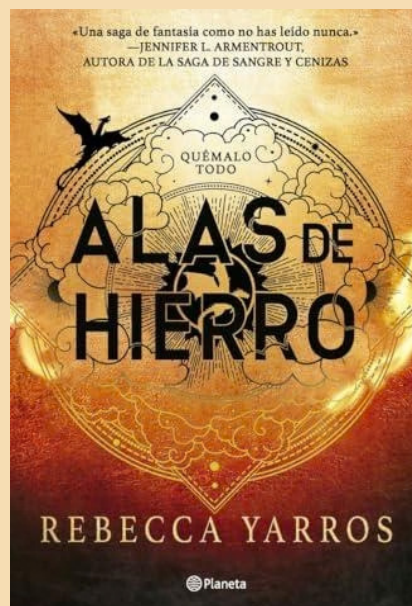
VUELTA AL COLE - SEPT. 2026

BIBLIOTECA DE MÉLIDA





NOVEDADES JUVENIL



ALAS DE SANGRE

En Alas de sangre, Rebeca Yarros presenta a Violet Sorrengail, una joven que, por decisión de su madre, debe ingresar en el Colegio de Guerra de Basgiath para competir por un puesto entre los Jinetes de dragón. Su fragilidad física la sitúa en desventaja frente a otros candidatos, mientras Xaden Riorson, líder de ala e hijo de un antiguo enemigo, representa una amenaza directa. En plena guerra, Violet comienza a sospechar que los dirigentes de Navarre ocultan un secreto.

ALAS DE HIERRO

Rebeca Yarros continúa la historia de Violet Sorrengail tras su primer año en el Colegio de Guerra Basgiath. Superada la Trilla, la protagonista afronta un entrenamiento todavía más exigente, marcado por el agotamiento y el dolor. Además, el nuevo vicecomandante cuestiona constantemente sus capacidades y la obliga a enfrentarse a un difícil dilema relacionado con Xaden Riorson. Mientras intenta sobrevivir, Violet conoce un secreto que amenaza el futuro de todos dentro del colegio.

TWISTED LOVE

En la novela de Ana Huang, Ava Chen queda bajo la protección de Alex Volkov, un hombre marcado por el asesinato de su familia. La cercanía entre ambos permite que compartan experiencias traumáticas y surja una atracción que transforma su relación. Cuando comienzan a establecer un vínculo, nuevas revelaciones sobre sus respectivos pasados amenazan con separarlos y ponen en peligro sus vidas.



TWISTED GAMES

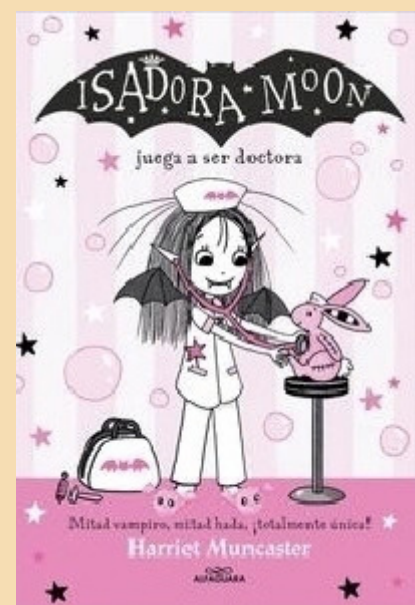
Esta obra de Ana Huang examina la tensión entre el deber y el deseo personal. Rhys Larsen, un escolta que rige su trabajo bajo normas estrictas, asume la custodia de Bridget von Ascheberg, una princesa que debe asumir la corona tras la abdicación de su hermano. La cercanía forzada genera una atracción prohibida que pone en riesgo la estabilidad del reino y la seguridad de ambos protagonistas en un entorno de estrictas obligaciones reales.



NO CONFÍES EN ASHER HALL

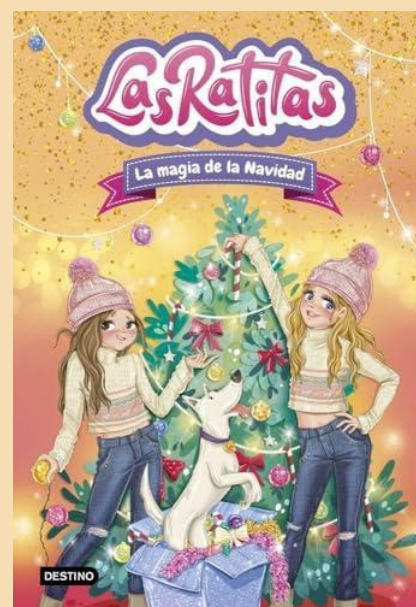
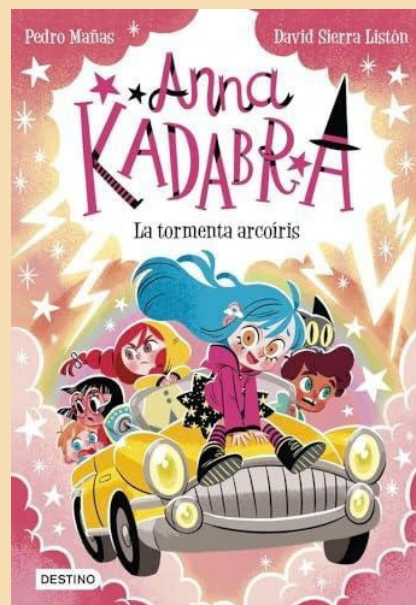
Bajo la autoría de Myriam Lejardi, la trama se centra en el concurso TRICKSTER, donde Remi Evans compite por motivos económicos y Asher Hall para no ir a la cárcel. Ambos deben formar una alianza ante un dilema planteado por la organización: la victoria de uno depende de la renuncia del otro o de que surja un enamoramiento. Este escenario los fuerza a un juego de simulaciones en el que confluyen el interés personal y el afecto.

NOVEDADES INFANTIL



ISADORA MOON JUEGA A SER DOCTORA

Isadora se levanta y va a desayunar, pero su madre no está levantada, algo que es muy raro. Va a buscarla, y la encuentra en la cama porque su mamá ha cogido la gripe de las hadas. Isadora quiere cuidarla y se enfunda su disfraz de doctora. Con toda su buena intención le lleva la comida, le lee un cuento, le prepara un baño... pero todo se complica cuando, sin querer, hace que su hermana pequeña se convierta en un bebé gigante. ¿Podrá encontrar una cura?



EL LIBRO PROHIBIDO

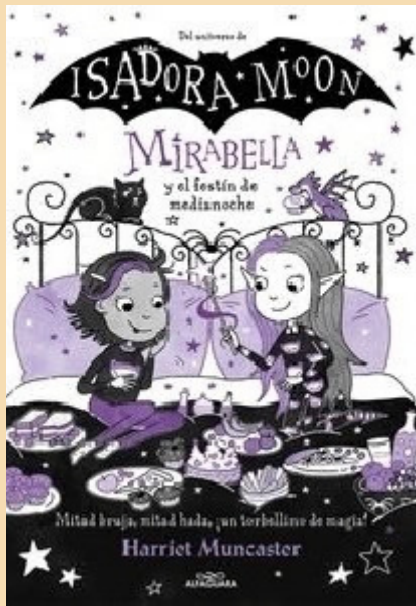
En este volumen firmado por Pedro Mañas y David Sierra Liston, los integrantes del Club de la Luna Llena abordan el estudio de la biblioteca de Madame Prune, repleta de libros sobre artes oscuras. La trama se desencadena cuando un ejemplar sobre maleficios desaparece de las estanterías de forma simultánea a la extraña ausencia de la estudiante Sarah Kazam, obligando a Anna Kadabra a investigar el enigma.

LA TORMENTA ARCOIRIS

Escrito por Pedro Mañas e ilustrado por David Sierra Liston, el relato se sitúa en Moonville durante un periodo de lluvias incesantes que provoca goteras en la sede de los aprendices. Anna invoca la primavera de manera unilateral y egoísta mediante un hechizo y su acción altera el equilibrio mágico y genera consecuencias imprevistas.

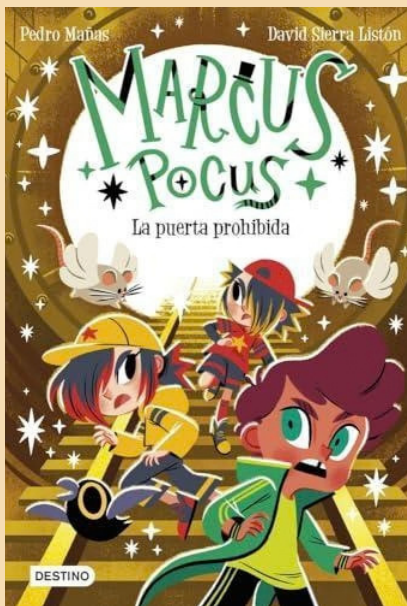
LA MAGIA DE LA NAVIDAD

Las hermanas Gisele y Claudia hallan un antiguo reloj averiado en el desván familiar que perteneció a su bisabuelo. Al manipular el objeto, descubren que posee facultades extraordinarias capaces de transportarlas a un entorno fantástico. A lo largo de la narración, las protagonistas interactúan con diversos seres para cumplir el cometido de salvar la festividad navideña.



MIRABELLA Y EL FESTÍN DE MEDIANOCHE

La historia sigue a Mirabella, un personaje de ascendencia mixta entre bruja y hada. Durante una estancia nocturna en casa de su amiga Carlota, ambas deciden desobedecer la restricción explícita de no ingresar en el dormitorio de la hermana mayor. Esta incursión desencadena una cadena de enredos, trucos y travesuras mágicas que perturban la tranquilidad de la velada.



LA PUERTA PROHIBIDA

Los servicios mágicos a domicilio de Suncity sufren una crisis debido a la intromisión de Secreto Encanto, una red de reparto clandestina. Ante el declive de su actividad, la banda encabezada por Marcus Pocus se ve forzada a pactar una tregua e integrar una alianza con sus competidores habituales de Magic Exprés para desenmascarar el origen de la amenaza.



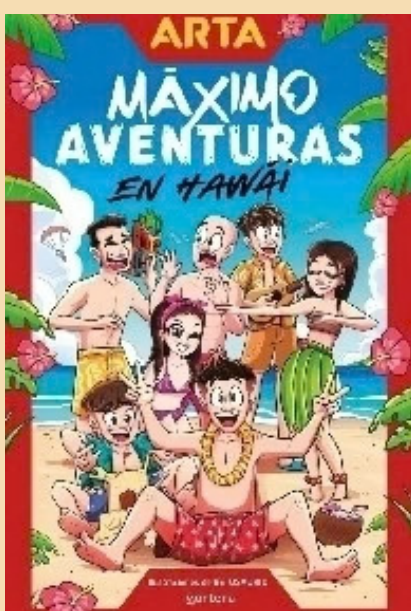
LOS COMPAS Y EL LOBO FERROZ

Con Mikecrack, El Trollino y Timba VK, la narración reinterpreta elementos del cuento de Caperucita Roja. Los tres protagonistas asumen la encomienda de ataviarse con capas rojas para atravesar un bosque y entregar un recado. La situación se complica al constatar que la anciana presenta un aspecto extraño y amenazante, lo que los obliga a idear un plan de huida.



LOS COMPAS SE CONVIERTEN EN BEBÉS

Por causa de un acontecimiento inesperado, los tres competidores experimentan una transformación física que los convierte en niños de corta edad y deben afrontar una serie de pruebas físicas absurdas mientras indagan la identidad del responsable del hechizo.



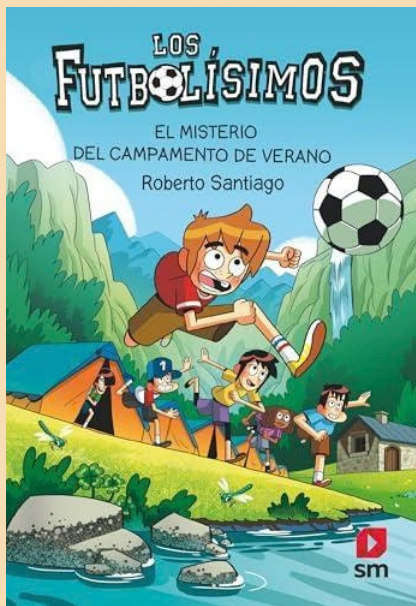
MÁXIMO AVENTURAS EN HAWAI

El texto narra la experiencia del grupo de la Máximo House tras resultar ganadores inesperados de un concurso que ofrece como premio un viaje a Hawai. La expedición, planificada inicialmente como un periodo de descanso, se ve alterada por una cadena de contratiempos durante el viaje en avión y diferentes situaciones caóticas una vez alcanzado el destino tropical.



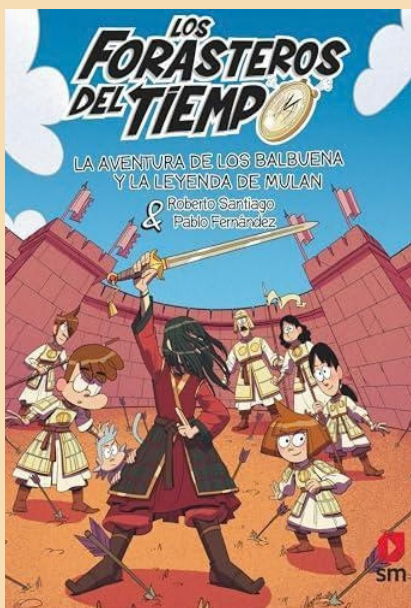
ARTA: ENIGMAS MÁXIMOS

El argumento plantea un escenario crítico en el que el universo del protagonista sufre alteraciones estructurales y la desaparición de sus amigos. A través de una serie de retos, acertijos y enigmas lógicos, la narración guía la búsqueda de pistas para restablecer el orden y localizar al equipo.



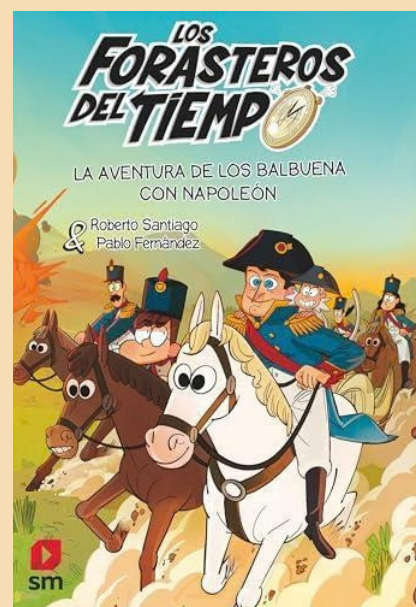
EL MISTERIO DEL CAMPAMENTO DE VERANO

Este relato de Los Futbolísimos sitúa al equipo Soto Alto en las instalaciones del campamento El Trébol. La expedición, prevista para la convivencia deportiva con alineaciones internacionales, se desvía de su curso tras el robo del trofeo del torneo. Este incidente motiva el inicio de una investigación para identificar al responsable del suceso.



LOS BALBUENA Y LA LEYENDA DE MULÁN

La familia Balbuena se desplaza temporalmente al año 703, periodo correspondiente a la dinastía China amenazada por las fuerzas mongolas. Ante el peligro que se cierne sobre la emperatriz Wu, los viajeros colaboran con una joven guerrera llamada Mulán para intervenir en el conflicto y preservar la estabilidad de la región.



LOS BALBUENA CON NAPOLEÓN

El relato traslada a los integrantes del grupo al escenario de la batalla de Waterloo. La intervención de Jean Paul, un hijo no reconocido del emperador que lidera a los Jóvenes Dragones, amenaza con alterar el resultado militar histórico a favor de las tropas francesas. Los protagonistas deben actuar para evitar la victoria de Napoleón y la consecuente reescritura del mapa europeo.



EL TAPIZ DEL TIEMPO

Trabajo conjunto de Juan Gómez-Jurado y Bárbara Montes dentro de la saga Amanda Black. La protagonista ingresa en un museo para recuperar una reliquia pero un imprevisto durante el procedimiento activa un desplazamiento involuntario a un entorno natural deshabitado. Amanda y su compañero Eric deben descifrar el funcionamiento del artefacto para comprender el desfase temporal y poder regresar a su tiempo.



EL HOLANDÉS ERRANTE

La historia acompaña a Amanda Black durante un periodo de descanso en el Caribe por invitación de un familiar. La expedición para explorar un buque hundido se complica al manifestarse fenómenos anómalos en la superficie marina y la presencia de competidores que buscan el mismo tesoro, además de la aparición de supuestas entidades espectrales.



HAZTE SOCIO DE LA BIBLIOTECA

- **GRATUITO**
- **VÁLIDO EN TODAS LAS BIBLIOTECAS PÚBLICAS DE NAVARRA ± SERVICIOS ONLINE**
- **PERSONAL E INTRANSFERIBLE (NO SE CEDE, SALVO PRÉSTAMO INFANTIL)**

CÓMO SOLICITARLO

- **1 RELLENA FORMULARIO (DNI, DATOS PERSONALES,)**
- **2 MENORES DE 14: FIRMA DE PADRES/TUTOR**
- **3 FIRMA ± DNI AL RECOGER**



INFORMACIÓN

BIBLIMEL@NAVARRA.ES



HORARIO INVIERNO
LUNES A VIERNES DE 14:00 A 20:00

HORARIO VERANO
LUNES A VIERNES DE 8:00 A 14:00